



FOLHA ESTATÍSTICA DE ALTERAÇÃO DE LOTEAMENTO

1. REQUERENTE

Nome.....

Local da obra.....Freguesia.....

A) ÁREAS E QUANTIDADES GERAIS

A1) Área total do(s) lote(s) a alterar, de acordo com alvará .

A1=

	m2
--	----

A2) Área final do(s) lote(s) após alteração.

A2=

	m2
--	----

A3) Área de implantação da(s) edificação(ões).

A3=

	m2
--	----

A4) Área total de construção.

A4=

	m2
--	----

A5) Nº de lotes.

A5=

--	--

B) ÁREAS TOTAIS DE CONSTRUÇÃO PREVISTAS:

B1) Habitação unifamiliar (nº de fogos previstos =).

B1=

	m2
--	----

B2) Habitação coletiva (nº de fogos previstos =).

B2=

	m2
--	----

B3) Aparcamento coberto no edifício (nº de lugares previstos** =).

B3=

	m2
--	----

B4) Comércio (nº de estabelecimentos previstos =).

B4=

	m2
--	----

B5) Serviços (nº de escritórios previstos =).

B5=

	m2
--	----

B6) Armazéns ou Indústrias (nº de unidades previstas =).

B6=

	m2
--	----

B7) Anexos .

B7=

	m2
--	----

B8) Outros (.....).

B8=

	m2
--	----

TOTAIS

B=

	m2
--	----

C) ÁREAS A CEDER PARA INTEGRAR NO DOMÍNIO PRIVADO DO MUNICÍPIO

(Parcelas destinadas a acerto de extremas, lotes de construção, etc ...)

C=

	m2
--	----

D) ÁREAS A INTEGRAR NO DOMÍNIO PÚBLICO

D1) Circulação Automóvel

D1=

	m2
--	----

D2) Circulação de Peões e (ou) eventual automóvel

D2=

	m2
--	----

D3) Estacionamento (nº de lugares previsto =).

D3=

	m2
--	----

D4) Espaços verdes de utilização coletiva.

D4=

	m2
--	----

D5) Instalação de equipamentos de utilização coletiva.

D5=

	m2
--	----

D6) Outras (.....).

D6=

	m2
--	----

TOTAIS

D=

	m2
--	----

E) DADOS URBANÍSTICOS

E1) Nº de Fogos Previstos

E1=

--	--

E2) Nº de Habitantes Previstos (4 hab / fogo)

E2=

--	--

E3) Volume Total de Construção

E3=

	m3
--	----

NOTA: Esta alteração deve respeitar o índice de utilização calculado de acordo com o regulamento do plano diretor municipal em relação à área total do alvará de loteamento e sucessivas alterações.

() Área de estacionamento +35 (m2)**

Santa Maria da Feira, / / 20..... O Técnico Autor do Projeto