

DIA INTERNACIONAL DA FAMÍLIA



15 DE MAIO'21

Para assinalar o Dia Internacional da Família, celebrado a 15 de Maio, o Plano Municipal para a Igualdade de Género, em parceria com a Cooperativa Casa dos Choupos, criou o Jogo de Tabuleiro “**Caça aos Segredos**”.

A parentalidade positiva promove a relação entre pais e filhos, baseada no respeito mútuo. Acredita-se que a base de tudo isto tem a ver com o tipo de vínculo que criamos com os/as nossos/as filhos/as e para isso é necessário conhecer e compreender as crianças: como pensam, sentem e reagem, proporcionando-lhes segurança e estabilidade.

Esta data foi escolhida pela Assembleia Geral da ONU que proclamou o dia, tendo sido celebrado pela primeira vez em 1994.

A celebração deste dia tem como objetivos:

- Reforçar a importância da família na estrutura do núcleo familiar e o seu relevo na base da educação infantil;
- Reforçar a mensagem de união, amor, respeito e compreensão necessárias para o bom relacionamento de todos os elementos que compõem a família;
- Chamar a atenção da população para a importância da família como núcleo vital da sociedade e para os seus direitos e responsabilidades;
- Sensibilizar e promover o conhecimento relacionado com as questões sociais, económicas e demográficas que afetam a família.

Com esta iniciativa, pretende-se que as famílias se conheçam respondendo a questões simples que lhes permita não só explorar os seus gostos pessoais, como a forma como gerem as suas emoções.



CAÇA AOS SEGREDOS

Jogo de Tabuleiro



O jogo é composto por:

- 1 Tabuleiro de Jogo
- 1 Regras de Jogo
- 1 Dado
- 6 Pins
- 29 Cartas

Terás que fazer **imprimir os materiais** para depois os cortares e preparares antes de começares a diversão.





29

CHEGADA

28

27

26

25

24

23

22

?

21

20

19

18

17

15

6

3

))

REGRAS DO JOGO

Jogadores:

2-6

Materiais:

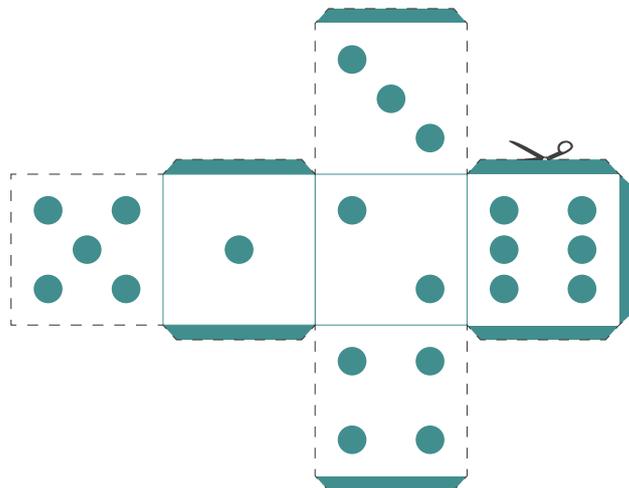
1 Tabuleiro

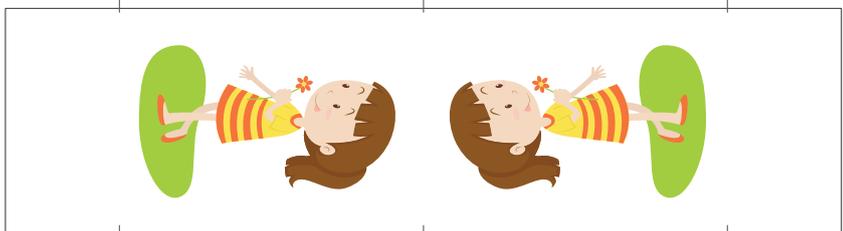
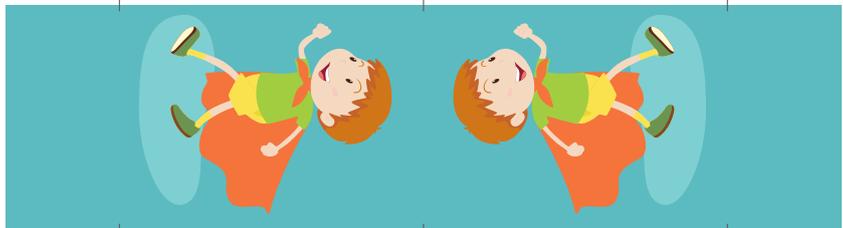
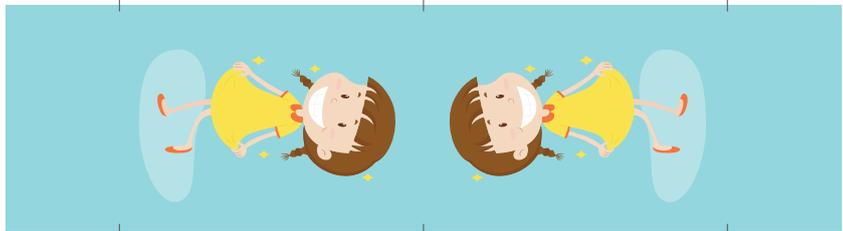
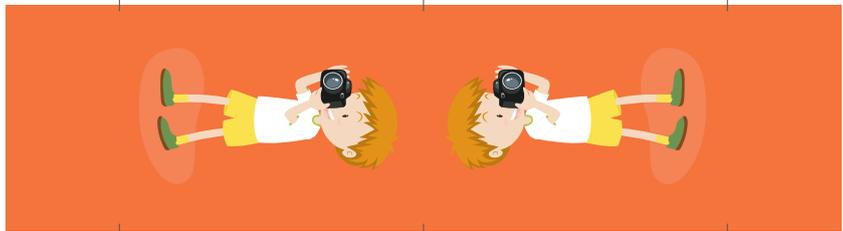
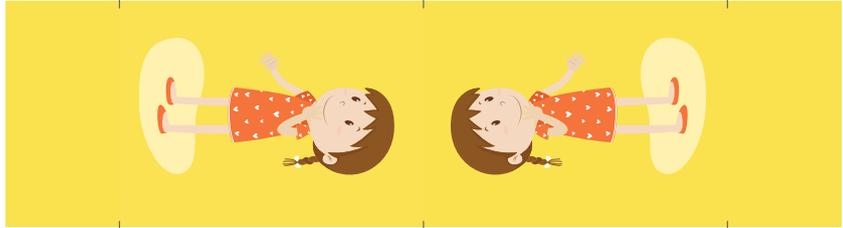
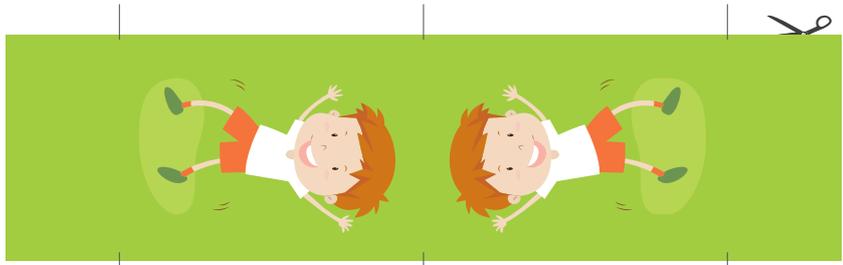
1 Dado

6 Pins

Como jogar:

- 1 Todos os jogadores terão de lançar o dado. Inicia o jogo quem obtiver o maior número;
- 2 Na tua vez, lança o dado e avança as casas indicadas pelo número que te saiu no dado;
- 3 Em cada casa terás de responder a uma pergunta que te ajudará a conhecer melhor cada participante;
- 4 Nas **casas amarelas**, terás de fazer uma pergunta a quem está sentado à tua direita ou a tod@s;
- 5 Na **casa verde**, terás de avançar duas casas e não te esqueças responder à pergunta;
- 6 Na **casa laranja**, terás de recuar uma casa e não te esqueças responder à pergunta;





1

QUAL É O
TEU TEMPO
FAVORITO?



11

QUAL É O
TEU DESPORTO
FAVORITO?



3

O QUE MAIS
GOSTAS
DE FAZER?



13

QUAL É O
TEU DOCE
FAVORITO?



5

QUAL É O
TEU GELADO
FAVORITO?



15

QUAL É O
TEU ANIMAL
FAVORITO?



7

QUAL É O
TEU PRATO
FAVORITO?



17

QUAL É A
TUA COMIDA
FAVORITA?



19

QUAL É A
TUA COR
FAVORITA?



27

QUAL É O
TEU LUGAR
FAVORITO?



21

QUAL É A
TUA ESTAÇÃO DO
ANO FAVORITA?



23

QUAL É O
TEU DIA
FAVORITO?



25

QUAL É O
TEU SUPER-HERÓI
FAVORITO?



2

O QUE TE DEIXA FELIZ?



10

O LUGAR QUE ME ACALMA É...



4

O QUE TE DEIXA COM MEDO?



12

CHORO QUANDO...



6

QUAL FOI A MELHOR SUPRESA QUE TE FIZERAM?



14

SE ESTOU FELIZ PREFIRO...



8

SORRIO QUANDO...



18

O QUE TE DEIXA TRISTE?



20

QUANDO FIGO
TRISTE PREFIRO...



9

AVANÇA
DUAS CASAS



24

NÃO GOSTO
QUANDO...



16

REGUA
UMA CASA



26

GOSTO QUANDO
ME DIZEM...



22

FAZ UMA PERGUNTA
A QUEM ESTÁ
SENTADO À DIREITA!



28

QUAL É A CARA
QUE FAZES QUANDO
SENTES NOJO?



29

FAZ UMA PERGUNTA
A QUE TOD@S
TÊM DE RESPONDER!



